
Projet de session

Pondération 10%

Objectifs

Ce devoir vise principalement à vous faire expérimenter les aspects suivants:

- travail sur un backlog de produit,
- favoriser des échanges professionnels,
- organiser et structurer un plan de travail,

Travail demandé :

Vous devez réaliser la première partie de l'analyse de votre projet de fin d'études, c'est à dire de votre projet de 5eme session.

- pour la réalisation de ce travail vous devez vous référer au document « Contenu d'un projet: Définition des balises»,
- décrire le sprint zéro.

Livrables

1- (60%) Le document de description de projet qui doit inclure minimalement le sprint zéro : **Ce document doit-être remis le 15 mai 2015**

- a. Une introduction en guise d'une description générale de votre projet.
- b. Une liste des besoins fonctionnels ou de user stories ou des cas d'utilisation. Il faudra répondre à la question : Qu'est-ce que votre application doit faire ?
- c. Le backlog du produit estimé et priorisé.
- d. La planification du premier sprint.
- e. La liste des logiciels et matériels dont vous aurez besoins pour faire le projet.
- f. Si vous êtes plus que deux, dans l'équipe une répartition des tâches est attendue.
- g. Si votre application est de type JEUX, un découpage en MODULES (packages, ou sous-systèmes) est attendu.

2- La fiche descriptive du projet. (10%)

3- (30%) Une présentation orale (la date est à déterminer, éventuellement le 20 mai.)